XBOX 360

KINECT™

Bienvenue sur Lémuria et Mira !

Bonjour ! Je m'appelle Bumble et voici Lina. Nous serons tes guides sur les îles de Lémuria et Mira. Nous t'apprendrons tout ce que tu dois savoir pour t'amuser et explorer les îles !

Tu peux commencer ton aventure sur l'île de Lémuria, avec des bébés félins, ou sur l'île de Mira, où se trouvent les oursons.

Commencer ton aventure

Avant de commencer, tu dois apprendre deux mouvements (ou *gestes*). Avec ces gestes, tu peux pratiquement tout faire sur l'île.

Placer la main au-dessus d'un objet Pour commencer le jeu, tends la main pour la *placer* sur l'icône Commencer à l'écran. Quand le cercle blanc autour de l'icône est rempli, l'aventure peut commencer ! Ce geste te permet également de sélectionner d'autres objets à l'écran.

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, lisez les informations importantes de sécurité et de santé contenues dans le manuel de la console Xbox 360®, du capteur KINECT™ et de tous les autres périphériques concernés. Conservez tous les manuels pour vous y référer ultérieurement. Pour obtenir des guides de remplacement, rendez-vous sur **www.xbox.com/support** ou appelez le support technique Xbox.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Pour plus d'informations sur *Kinectimals* pour téléphone portable et pour accéder à un mode d'emploi plus détaillé, consulter **www.xbox.com/kinectimals**

Balayer de la main Ce geste te permet de parcourir des listes (par exemple, pour voir tous les animaux que tu peux adopter).

Tu peux également utiliser des commandes vocales pour parcourir les menus, par exemple en disant « Sélectionner oui » (ou simplement « Oui »), « Sélectionner non » (ou simplement « Non »), « Ouvrir coffre à jouets », « Ouvrir inventaire » et « Ouvrir carte ».

Rencontrer de nouveaux amis

Maintenant que tu es là, tu trouveras cinq animaux impatients de te rencontrer dans le Cercle d'Amitié. Choisis celui avec lequel tu veux commencer notre aventure ! Ne t'inquiète pas pour ceux que tu ne choisis pas ! Tu les reverras et tu en rencontreras d'autres à mesure que nous explorerons chaque île.

Lie-toi d'amitié avec ces nouveaux animaux tout de suite ou continue de t'amuser avec celui que tu as déjà ! Tu pourras toujours adopter d'autres amis plus tard. Les animaux que tu ne choisis pas, ainsi que ceux que tu as adoptés, retournent à Fourrureville (sur Lémuria) ou à Oursville (sur Mira).

La pierre de scan

Tu peux te faire de nouveaux amis non seulement en jouant au jeu, mais aussi en achetant des animaux en peluche *Kinectimals*™ ! En effet, les peluches ont une étiquette spéciale qui te permet de les ajouter au jeu !

Rends-toi simplement à la pierre de scan de Fourrureville ou Oursville ! Tiens l'étiquette (orientée vers le haut) à environ 23 centimètres du capteur Kinect pendant 3 à 5 secondes, ou jusqu'à ce que ton animal apparaisse ! Une vague à l'écran t'indique quand l'étiquette a été scannée. Tu peux ensuite sélectionner le nouveau jouet. Assure-toi que tes doigts ne cachent pas l'étiquette et que la pièce n'est pas trop sombre !

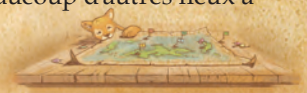
*Caresser ton animal et lui donner un nom**

Les animaux adorent être caressés. Tends simplement les mains et passe-les sur leur douce fourrure toute chaude ! Après avoir sélectionné l'animal que tu souhaites adopter, donne-lui un nom ! Prononce simplement un nom que tu aimes bien !

*Les commandes vocales ne sont pas prises en charge dans tous les pays. Consulter le site **www.xbox.com/kinectimals** pour obtenir la liste des pays concernés.

La carte des pirates

Tu peux aller dans tous les endroits indiqués sur le morceau de carte que tu possèdes. Pour l'instant, il n'indique qu'une partie de Lémuria ou de Mira, mais il te reste beaucoup d'autres lieux à découvrir.



En réalisant des tours et en jouant avec ton compagnon, tu peux trouver de nouvelles choses sur l'île et gagner des points de découverte. Et lorsque tu as amassé assez de points, tu peux découvrir des zones cachées ! Dans ces zones cachées, ton animal et toi pouvez participer à des concours qui vous rapportent des pièces d'or. En progressant, tu peux ainsi découvrir plus d'environnements, qui possèdent tous leurs propres zones cachées. Tu auras donc encore plus d'endroits à explorer et d'amis à rencontrer ! Et une fois que tu as trouvé tous les morceaux de la carte, tu peux te rendre où bon te semble pour t'amuser encore plus !

Les tours

Jouer avec ton animal est amusant, mais c'est aussi une bonne façon d'apprendre à mieux vous connaître ! Essaye de réaliser ces tours pour voir si ton compagnon t'imite :

Assis Accroupis-toi et tapote tes genoux avec tes deux mains.

Debout Écarte les bras pour former un T.

Couché Mets-toi à genoux et touche rapidement le sol des deux mains.

Saute Saute aussi haut que tu le souhaites.

Roulades Tends un bras devant toi et fais des petits cercles.

Fais le mort Allonge-toi sur le sol, les pieds vers l'avant.

Fais le beau Relève tes mains contre ta poitrine comme des pattes.

Fais coucou Place tes mains devant tes yeux.

Parler à ton animal

Une fois que tu as donné un nom à ton animal, tu peux lui parler pendant que vous réalisez des tours ensemble ! Tu peux les exécuter avec ton compagnon en utilisant les poses ou les commandes vocales. Essaye les commandes suivantes :

Assieds-toi	Va jouer	Va chercher ton jouet
Debout	Viens ici	Va te coucher
Couché	C'est bien !	Roulade

Défis

Les défis sont des jeux auxquels tu peux jouer avec ton animal. Ils apparaissent de temps en temps et te permettent de progresser dans ton exploration en gagnant des points de découverte et des pièces d'or.

Lancer

De nombreuses activités sur l'île impliquent un lancer. Voici quelques astuces à ne pas oublier :

- Il vaut mieux lancer par en dessous.
- Prends ton temps pour viser en te déplaçant vers la gauche ou la droite jusqu'à ce que la cible soit bien au milieu de l'écran.
- Après avoir lancé un objet volant, tu peux le guider en vol en te penchant d'un côté ou de l'autre, et le faire retomber en te baissant !

Les concours

Dès que tu découvres une zone cachée, tu peux jouer aux concours qui s'y trouvent. Tu peux ainsi conduire des voitures télécommandées ou viser des cibles tout en jouant contre la montre ! Termine les concours pour gagner des pièces, des médailles et de nouveaux jouets ! Pour rejouer à ces concours, il suffit d'ouvrir la carte et de retourner dans la zone débloquée.

Trouver des trésors

Lémuria et Mira abritent de nombreux trésors cachés.
Le trésoroscope peut t'aider à les trouver.

Ta progression

Tu veux savoir si tu t'en sors bien ? C'est facile ! Différentes informations utiles s'affichent sur ton écran.

Défis Affiche les détails du défi que tu dois relever.

Total des pièces d'or Indique le nombre de pièces que tu as gagnées en participant à des concours et à des défis.

Barre de découverte Indique ta progression dans le jeu.

Zones cachées que tu as débloquées dans ton environnement actuel.

+50 Points de découverte que tu as gagnés.

4 Zones cachées restantes que tu dois découvrir pour passer à l'environnement suivant.

Environnement suivant à explorer.

Ajout Permet à un autre joueur de participer.

Bumble ou Lina Regarde-nous pour apprendre les astuces et gestes importants !

Coffre à jouets Contient les jouets, la nourriture et les autres objets que tu possèdes, ainsi que ta carte.

Guide Kinect Mène au Menu principal et permet d'accéder aux options de jeu, à l'aide et au Guide Kinect.

Objets du coffre à jouets Affiche les objets de ton coffre à jouets (pour la catégorie sélectionnée).

Ton coffre à jouets

Le coffre à jouets contient tous tes objets précieux et il est toujours accessible. Pour l'ouvrir, tends la main droite vers le coin en bas à droite ou dis « Ouvrir coffre à jouets » !

Pour choisir un objet, balaye d'abord de la main pour faire défiler les catégories du coffre à jouets jusqu'à ce que celle que tu cherches soit au centre. Place ta main sur cette catégorie pour l'ouvrir.

Te déplacer sur l'île

Tu peux aussi utiliser le coffre à jouets pour te rendre dans tous les endroits de l'île que tu as déjà visités ou pour lesquels tu possèdes un morceau de carte. Ouvre le coffre à jouets et place ta main sur l'icône Carte, puis sélectionne une zone ! Tu peux aussi tout simplement dire « Ouvrir carte ».

La boutique

Tu peux y acheter de la nourriture et des jouets pour ton animal, ainsi que des meubles pour ta maison. Pour acheter quelque chose, fais défiler les catégories d'articles à vendre et place ta main sur un objet pour le sélectionner. N'oublie pas de faire tous tes achats sur Lémuria, car il n'y a pas de boutique sur Mira !

Décorer ta maison

Tu peux décorer ta maison de Lémuria avec des objets de la boutique et en faire un endroit de rêve ! Tu y trouveras également une vitrine contenant tous les objets que tu as découverts et ta collection de papillons est exposée au mur.

Garantie limitée pour votre copie du jeu Xbox (le « Jeu »)

Garantie

Microsoft Corporation (« Microsoft ») garantit que pendant une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date de première acquisition, le Jeu fonctionnera pour l'essentiel conformément au manuel qui l'accompagne. Cette garantie limitée ne sera pas applicable si le dysfonctionnement du Jeu résulte d'un accident, d'un usage ayant entraîné une détérioration, d'un virus ou d'une utilisation inappropriée. Microsoft ne fournit aucune autre garantie concernant ce Jeu.

Vos recours

Si, au cours de la période de quatre-vingt-dix (90) jours, vous découvrez que le Jeu couvert par cette garantie ne fonctionne pas correctement, retournez-le à votre détaillant accompagné d'une copie du justificatif d'achat initial. Le détaillant aura le choix (a) de réparer ou de remplacer le Jeu sans frais supplémentaires, ou (b) de vous rembourser le prix que vous avez payé pour le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant trente (30) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Dans la mesure où les dommages causés au Jeu résultent d'une négligence de votre part, la société Microsoft ne pourra en être tenue responsable.

Protection légale

Vous pouvez bénéficier, à l'encontre de votre détaillant, de tous les droits auxquels on ne peut déroger par contrat. Ces droits ne sont pas affectés par la présente garantie limitée de Microsoft.

SI VOUS N'AVEZ PAS ACQUIS LE JEU POUR VOTRE USAGE PERSONNEL (C'EST–À-DIRE SI VOUS N'AVEZ PAS AGI EN TANT QUE CONSOMMATEUR)

Les conditions suivantes s'appliquent dans toute la mesure permise par la loi en vigueur.

Aucune autre garantie

Microsoft et ses fournisseurs excluent toute autre garantie, expresse ou implicite, relative au Jeu et au manuel qui l'accompagne.

Limitation de responsabilité

Ni Microsoft ni ses fournisseurs ne pourront être tenus responsables de tout dommage, quel qu'il soit, découlant ou lié, de quelque façon que ce soit, à l'utilisation ou à l'impossibilité d'utiliser le Jeu, même si Microsoft ou ses fournisseurs ont été avisés de la possibilité de tels dommages. Dans tous les cas, l'entière responsabilité de Microsoft et de ses fournisseurs est limitée au prix que vous avez effectivement payé pour le Jeu.

Vous pouvez adresser vos questions relatives à la garantie à votre détaillant ou à Microsoft à l'adresse suivante :

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Irlande

Support technique

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	06 80 018590	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
Россия	8 (800) 200-8001	
España	900 94 8952	900 94 8953
Saudi	800 8443 784	
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UAE	800 0 441 1942	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

***PSS** – Product Support Services ; Produkt-Supportservices ; Services de support technique ; Produktsupporttjenester ; Tuotetuki ; Produktsupport ; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών ; Supporto tecnico ; Serviço de Apoio a Clientes ; Servicio de soporte técnico ; Serviços de Suporte ao Produto ; Služby podpory produktov ; Dział wsparcia technicznego produktu ; Műszaki terméktámogatás ; Služby produktovej podpory; Службы поддержки продуктов.

****TTY** – Text Telephone ; Texttelefon ; Service de télécommunications pour les malentendants ; Teksttelefon ; Teksttelefon ; Tekstipuhelin ; Τηλέφωνο κειμένου ; Texttelefon ; Trasmissione telefonica di testo ; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos) ; Teléfono de texto.

Pour plus d'informations, visitez notre site à l'adresse **www.xbox.com**

Les informations contenues dans ce document, y compris les références à des URL ou à d'autres sites Web Internet, peuvent faire l'objet de modifications sans préavis. Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les noms de domaines, les adresses e-mails, les logos, les personnes, les lieux et les événements décrits dans ce document sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, un nom de domaine, une adresse e-mail, un logo, une personne, un lieu ou un événement réels ne serait que pure coïncidence. Il incombe à l'utilisateur de respecter toutes les lois applicables en matière de droits d'auteur. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ou incluse dans un système de récupération de données, voire transmise à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre) sans l'autorisation expresse et écrite de Microsoft Corporation.

Les produits mentionnés dans ce document peuvent faire l'objet de brevets, de dépôts de brevets en cours, de marques, de droits d'auteur ou d'autres droits de propriété intellectuelle et industrielle de Microsoft. Sauf stipulation expresse contraire d'un contrat de licence écrit de Microsoft, la remise de ce document n'a pas pour effet de vous concéder une licence sur ces brevets, marques, droits d'auteur ou autres droits de propriété intellectuelle.

Les noms de sociétés et de produits mentionnés dans ce document appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

La copie, l'ingénierie à rebours, la transmission, la présentation en public, la location, la facturation de l'utilisation ainsi que le contournement de la protection contre la copie sont strictement interdits.

© 2011 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft, Kinect, Kinectimals, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft. Développé par Frontier Developments Ltd. pour Microsoft Corporation. Frontier, Cobra et les logos Frontier et Cobra sont des marques de Frontier Developments Ltd. Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Technologie de développement de jeu Cobra © 2011 Frontier Developments Ltd. Tous droits réservés.

Copyright © 2006–2011 Audiokinetic Inc. Tous droits réservés.

Utilise Scaleform GFx © 2011 Scaleform Corporation. Tous droits réservés.

Dolby et le sigle double-D sont des marques de Dolby Laboratories.

Kinectimals est un jeu vidéo conçu pour être utilisé uniquement avec les animaux du jeu ou des jouets. Les interactions avec les animaux du jeu ne doivent pas être reproduites avec de vrais animaux.

Microsoft® Studios

X17-74841-01